

# 新しい数をつくる

松本佳彦

大阪大学 & スタンフォード大学

2018年6月29日

# 自己紹介

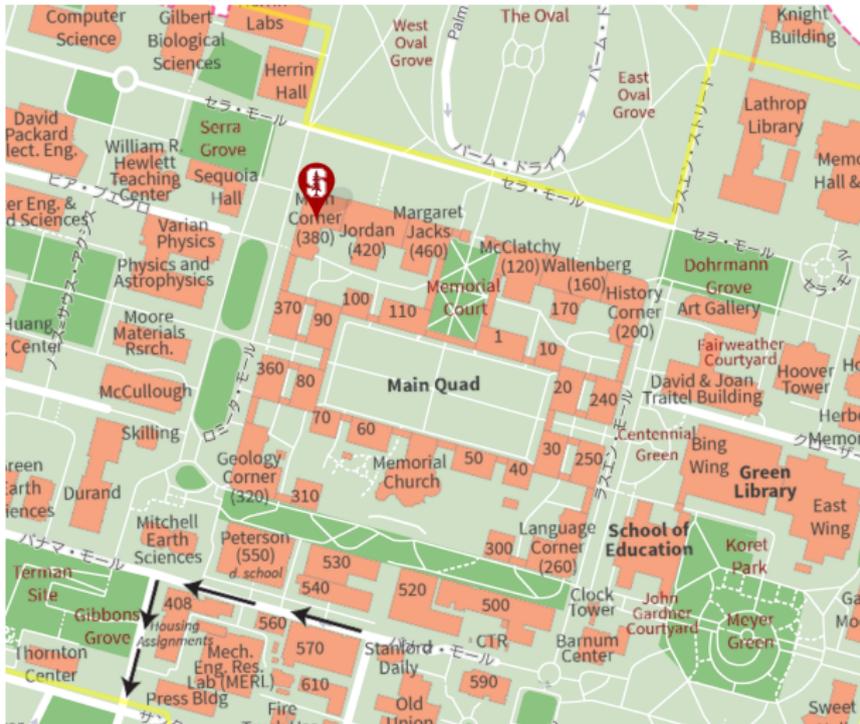
松本佳彦（まつもとよしひこ）

- ▶ 大阪大学 大学院理学研究科 数学専攻 助教（昔で言うところの「助手」です）
- ▶ 日本学術振興会 海外特別研究員
- ▶ スタンフォード大学 数学科 Visiting Assistant Professor（何も教えてない）

## 《経歴》

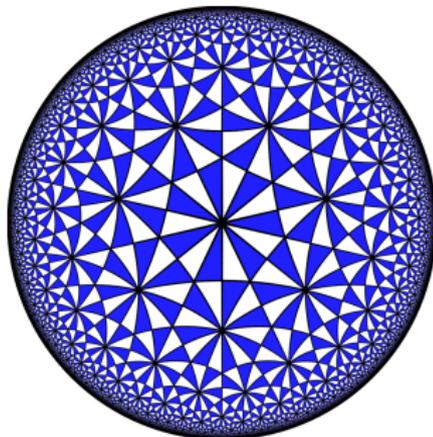
- ▶ 2013/3 東京大学 大学院数理科学研究科 博士課程 修了
- ▶ 2013/4–2014/3 同研究科 教務補佐員
- ▶ 2014/4–2016/3 日本学術振興会 特別研究員-PD @ 東京工業大学
  - ▶ 2014/11–2015/6 École normale supérieure（パリ）滞在
- ▶ 2016/4 大阪大学に着任
- ▶ 2017/9–2019/8 スタンフォード滞在

# スタンフォード大学数学科にいます



# 研究の概要

- ▶ 微分幾何学——曲がった空間の幾何学
- ▶ 特に、**漸近対称空間**の解析学，その無限遠境界の**放物幾何**
- ▶ 双曲平面における幾何学・解析学の一般化
  - ▶ 「双曲平面」の発見は 1830 年前後。  
Lobachevsky と Bolyai
  - ▶ 「漸近対称空間」の研究は 1980 年代以降
- ▶ 自分のもともとの動機は多変数複素解析



$$\pi = 3.14159265 \dots$$

1729



G. H. Hardy (1877–1947)



S. Ramanujan (1887–1920)

目に見えない数について話す  
——（数学において）新しい概念をつくるということ

# 複素数 (complex numbers)——とは何だったか

$$i^2 = -1$$

という  $i$  を考える。実数  $a, b$  により  $a + bi$  と表される数を複素数という。

《計算例》

$$\begin{aligned}(2 + i)(1 - 3i) &= 2(1 - 3i) + i(1 - 3i) \\ &= 2 - 6i + i - 3i^2 \\ &= 2 - 6i + i - 3 \cdot (-1) \\ &= 5 - 5i\end{aligned}$$

# 複素数 (complex numbers)——とは何だったか

$$i^2 = -1$$

という  $i$  を考える。実数  $a, b$  により  $a + bi$  と表される数を複素数という。

そんなものを勝手に考えていいのか？

- ▶ 感覚的にわからない。複素数はいったいどこにある？
- ▶ それは矛盾を引き起こさないのか？

# 複素数 (complex numbers)——とは何だったか

$$i^2 = -1$$

という  $i$  を考える。実数  $a, b$  により  $a + bi$  と表される数を複素数という。

そんなものを勝手に考えていいのか？

- ▶ 感覚的にわからない。複素数はいったいどこにある？
- ▶ それは矛盾を引き起こさないのか？

$(2 + i)(1 - 3i) = \dots = 5 - 5i$  のような計算は、

- ▶ 数  $i$  は  $i^2 = -1$  という性質を持つ
- ▶ 複素数の掛け算は分配法則を満たす

といった複素数の公理 (axiom) だけでできた。

# 複素数の構成

既知のものを使って、複素数を構成する（実装する）ことを考える。

- ▶ 行列 (matrices) を使う方法 **(今回はこれで)**
- ▶ 多項式 (polynomials) を使う方法
- ▶ .....

# 行列とは

数を表の形に並べたもの.

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 3 & 4 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 1 & -5 & 1 & 4 \\ 2 & 0 & 3 & 2 \end{pmatrix} \quad (-2 \quad 1) \quad (7)$$

## 行列の掛け算

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 8 \\ 0 & -4 \end{pmatrix}$$

## 行列の掛け算

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 8 \\ 0 & -4 \end{pmatrix}$$

# 行列の掛け算

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 8 \\ 0 & -4 \end{pmatrix}$$

# 行列の掛け算

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 8 \\ 0 & -4 \end{pmatrix}$$

# 行列の掛け算

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 8 \\ 0 & -4 \end{pmatrix}$$

## 行列の世界で $i^2 = -1$

複素数を構成したいのだった。

行列には「2乗して  $-1$  になるもの」が確かにある。

# 行列の世界で $i^2 = 1$

複素数を構成したいのだった。

行列には「2乗して-1になるもの」が確かにある。

- ▶  $2 \times 2$  行列の世界で「1」の役割を果たすもの（**単位行列** identity matrix）

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- ▶ そして  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  とおくと

$$A^2 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = -I.$$

## 行列による複素数の構成

$$\langle \times \text{モ} \rangle I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

複素数  $a + bi$  とは  $aI + bA$  という行列のことであると約束する：

$$a + bi \stackrel{\text{定義}}{=} a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}.$$

この立場では、「 $(2 + i)(1 - 3i) = 5 - 5i$ 」とは

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 5 \\ -5 & 5 \end{pmatrix}$$

をコンパクトに表した式にすぎない。

# 公理と構成

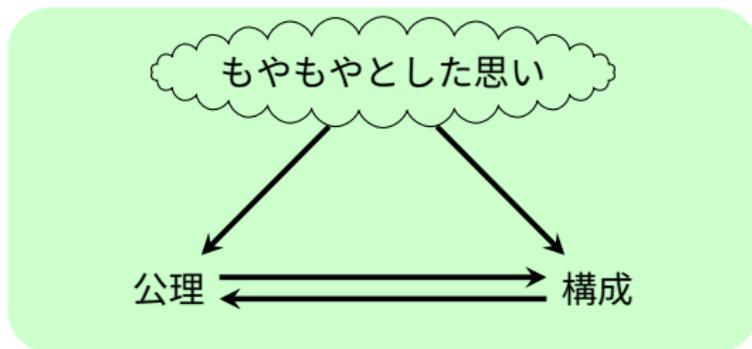
## 複素数の公理的定義（仕様／インタフェースの記述）

1. すべての実数は複素数でもある。
2.  $i$  と呼ばれる特別な複素数が存在する。これは  $i^2 = -1$  を満たす。
3. 複素数について通常 of 四則演算ができる。分配法則なども成り立つ。
4. 任意の複素数  $z$  に対し、 $z = a + bi$  を満たす実数  $a, b$  が存在する。

## 複素数の構成的定義（実装の記述）

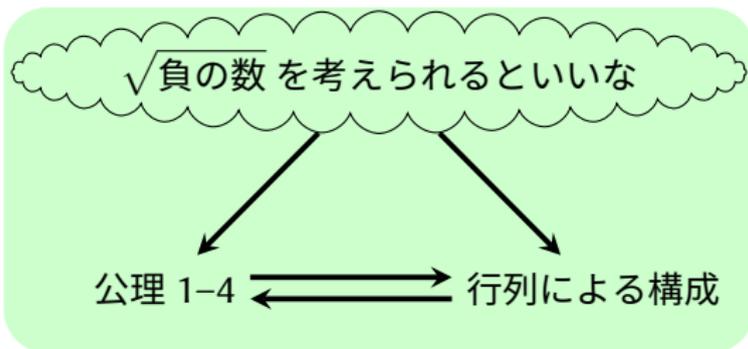
$aI + bA$  の形の行列を複素数と呼ぶ。ただし  $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

# 公理と構成は車の両輪



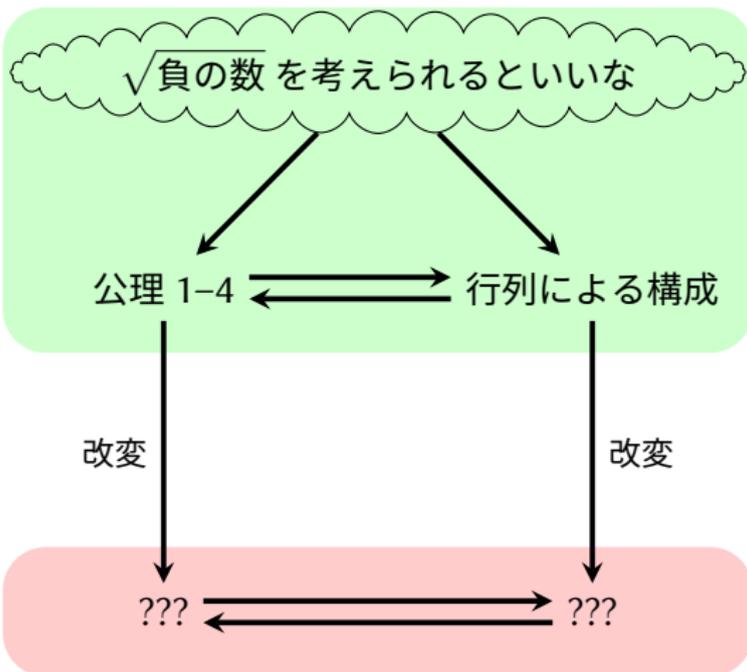
# 公理と構成は車の両輪

複素数



# 公理と構成は車の両輪

複素数



???

## 二重数 (dual numbers)

### 複素数の構成的定義

$aI + bA$  の形の行列を複素数と呼ぶ。ただし  $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

これを改変してみましょう。

### 〇〇数の構成的定義

$aI + bA$  の形の行列を〇〇数と呼ぶ。ただし  $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

## 二重数 (dual numbers)

《 $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  の性質》

$$A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = O \quad (\text{零行列 zero matrix})$$

$aI + bA$  のことを, 今度は  $a + b\varepsilon$  と書く.  $\varepsilon^2 = 0$  を満たす  $\varepsilon$  を新たに数として追加した.

# 二重数 (dual numbers)

## 二重数の構成的定義 (実装の記述) (の一例)

$aI + bA$  の形の行列を二重数と呼ぶ. ただし  $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$   
( $aI + bA$  のことを  $a + b\varepsilon$  と書く.)

## 二重数の公理的定義 (仕様/インタフェースの記述)

1. すべての実数は二重数でもある.
2.  $\varepsilon$  という二重数が存在する. これは 0 ではないが  $\varepsilon^2 = 0$  を満たす.
3. 通常の加法・減法・乗法ができる. 分配法則なども成り立つ.
4. 任意の二重数  $w$  に対し,  $w = a + b\varepsilon$  を満たす実数  $a, b$  が存在する.

《気分》  $\varepsilon$  は「無限小」であり,  $\varepsilon^2$  は小さすぎて無視できる.

## 二重数 (dual numbers)

《計算例》

$$\begin{aligned}(2 + \varepsilon)(1 - 3\varepsilon) &= 2(1 - 3\varepsilon) + \varepsilon(1 - 3\varepsilon) \\ &= 2 - 6\varepsilon + \varepsilon - 3\varepsilon^2 \\ &= 2 - 5\varepsilon\end{aligned}$$

## 二重数 (dual numbers)

《応用例》微分の計算.  $f(x) = x^2 + 3x + 4$  に対し

$$\begin{aligned} f(x + \varepsilon) - f(x) &= ( (x + \varepsilon)^2 + 3(x + \varepsilon) + 4 ) - ( x^2 + 3x + 4 ) \\ &= (x^2 + 2x\varepsilon + \varepsilon^2 + 3x + 3\varepsilon + 4) - (x^2 + 3x + 4) \\ &= 2x\varepsilon + \varepsilon^2 + 3\varepsilon \\ &= (2x + 3)\varepsilon \\ &= f'(x)\varepsilon \end{aligned}$$

# 複素数と二重数の関係

複素数

☁  $\sqrt{\text{負の数}}$  を考えられるといいな

公理 1-4  $\iff$   $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  による構成

↓ 改変

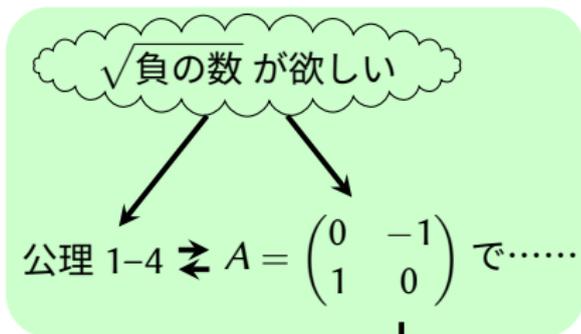
二重数

公理 1-4  $\iff$   $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  による構成

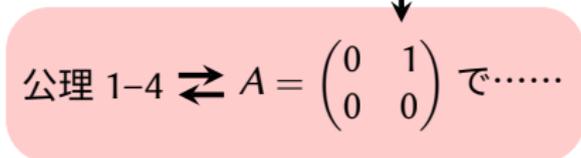
《問題》  $A$  をさらに別の行列に変えたら？ 2 個以上の行列を用いたら？

# 複素数と二重数，実数と超現実数

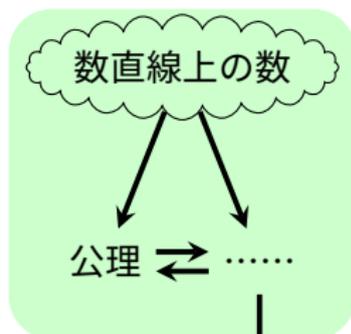
複素数



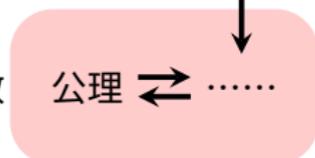
二重数



実数



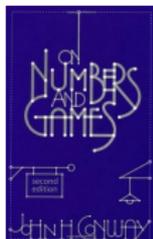
超現実数



# 超現実数 (surreal numbers)



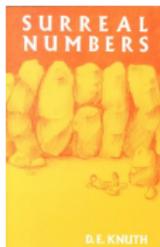
J. H. Conway



*On Numbers and Games*, 1976



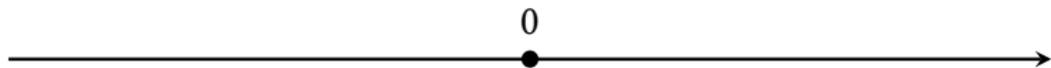
D. E. Knuth



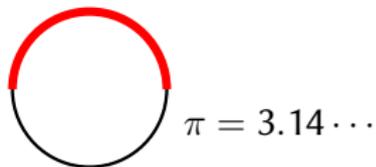
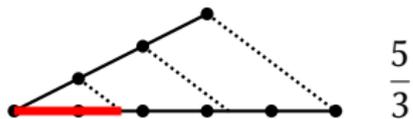
*Surreal Numbers*  
—How Two Ex-Students  
Turned on to Pure Mathematics  
and Found Total Happiness, 1974

# 実数 (real numbers) とは何か

実数とは「数直線上に並ぶ数たちのこと」—— どのような意味か？



「長さとして実現される量はすべて実数」という取り決め？



でも—— そうしたら  $1.045390218 \dots$  は実数と言えるだろうか？

# 実数 (real numbers) とは何か

$\alpha = 1.045390218\dots$  という実数が仮に存在するなら、こうなるだろう。

$$1 < \alpha < 2$$

$$1.0 < \alpha < 1.1$$

$$1.04 < \alpha < 1.05$$

$$1.045 < \alpha < 1.046$$

$$1.0453 < \alpha < 1.0454$$

$$1.04539 < \alpha < 1.04540$$

$\vdots$

これらの不等式をすべて満たす  $\alpha$  の存在が保証された数体系が実数である。

## 実数の公理的定義 (仕様／インタフェースの記述)

1. 実数について通常の四則演算ができる。
2. 実数同士には適切な性質を満たす大小関係がある。
3. 実数には**完備性** (completeness, 連続性とも言う) がある。

# 実数 (real numbers) とは何か

$\alpha = 1.045390218\dots$  という実数が仮に存在するならば、こうなるだろう。

$$1 < \alpha < 2$$

$$1.0 < \alpha < 1.1$$

$$1.04 < \alpha < 1.05$$

$$1.045 < \alpha < 1.046$$

$$1.0453 < \alpha < 1.0454$$

$$1.04539 < \alpha < 1.04540$$

$\vdots$

これらの不等式をすべて満たす  $\alpha$  の存在が保証された数体系が実数である。

## 実数の公理的定義 (仕様／インタフェースの記述)

1. 実数全体の集合は**体** (たい, field) である。
2. さらに, 実数全体の集合は**順序体** (ordered field) である。
3. さらに, 実数全体のなす順序体は**完備** (complete) である。

# ここまでの状況

実数

数直線上に並ぶ数

完備順序体

構成？

改変

改変

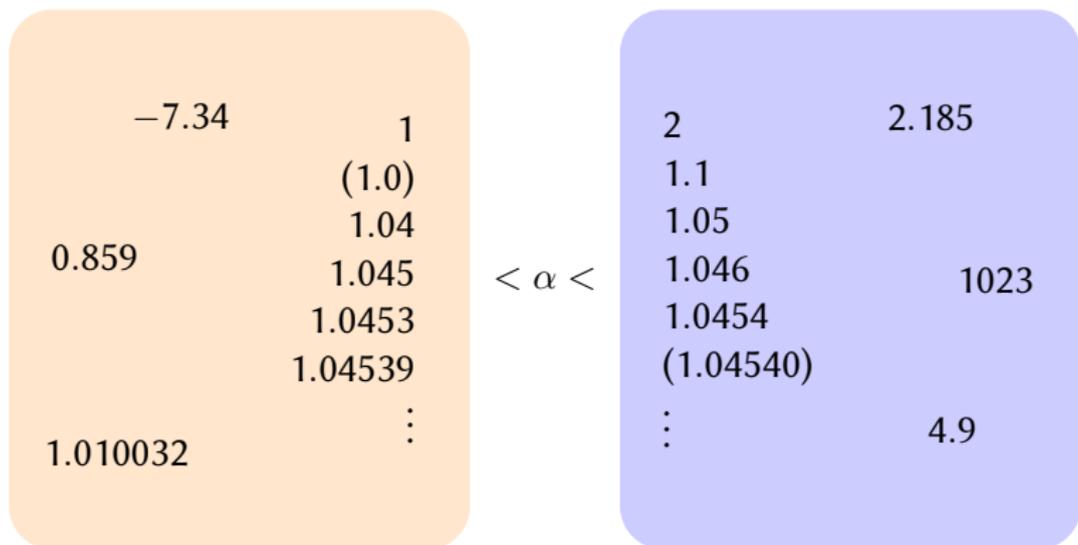
超現実数

???

???

# 実数の構成

$\alpha = 1.045390218\dots$  は有限小数を  と  の 2 グループに分割している。



こういうものを Dedekind の**切断** (cut, Schnitt) という。

 普通は有限小数ではなくて有理数を使います。

# 実数の構成

より正確には——次の性質を満たす (   ,   ) を有限小数の**切断**という。

- ▶   と   はどちらも空集合ではなく、共通の要素を持たず、さらに両者を合わせると有限小数全体になる。
- ▶    $a$  ,    $b$  となっていれば必ず  $a < b$ 。

## 実数の構成的定義 (実装の記述)

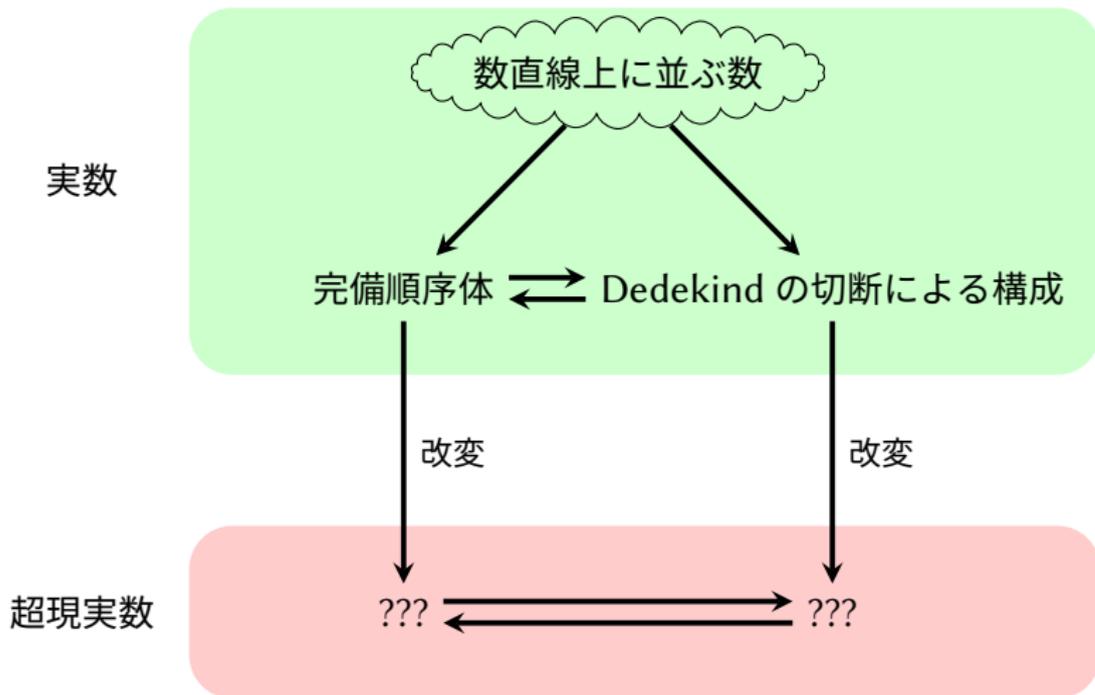
1. まず、すべての有限小数は実数でもある。
2. 次に有限小数の切断 (   ,   ) を考える。3種類の状況がある。

- (i)   の中に最大数がある。《例》  $1.35$  以下 /  $1.35$  より大
- (ii)   の中に最小数がある。《例》  $1.35$  より小 /  $1.35$  以上
- (iii) (i) と (ii) のどちらでもない。

ケース (iii) に該当する切断 (   ,   ) のことも実数と呼ぶ。

 普通は有限小数ではなくて有理数を使います。また  $N$  進有限小数を用いてもよい。

# ここまでの状況



 Dedekind の切断ではなく Cauchy 列を用いる方法も一般的で、どちらも大切.

# 超現実数 (surreal numbers)



Dedekind の切断による実数の構成には、恣意的な制約が入りすぎでは？

- ▶ ケース (i), (ii) に該当する切断も「数」を定めていると考えたらどうなるか.
- ▶   や   が空集合であってもよいとしたらどうなるか.
- ▶ 切断を考える操作を何度も繰り返してもいいのではないか.

 Conway がこんなふう to 考えを進めたのかどうかはわかりません. 想像.

# 超現実数の構成

そういった反省を踏まえて、より自然な構成を試みる。

## 超現実数の構成的定義（実装の記述）

- ▶ すべての2進有限小数は超現実数でもある。《例》 $101.001101_{(2)}$
- ▶ すでに超現実数と認められた数の集合  ,  であって、

$$\text{orange box } a, \text{ blue box } b \implies a < b$$

を満たすものがあるとき、ペア (, ) のことも超現実数と呼ぶ。

-  2進有限小数を使っていますが、これは本質的な変更ではない。
-   と  を合わせた集合に関する条件も削除された。
-  超現実数に対する  $<$  の意味を定めないと上の定義は完結しない。だけど省略します。なお、本当は  $<$  ではなく  $\preceq$  と書くべき。
-  以上の操作で得られるすべての超現実数が「新しい」ものではなく、重複もある。

# 超現実数の構成

そういった反省を踏まえて、より自然な構成を試みる。

## 超現実数の構成的定義（実装の記述）改良版

すでに超現実数と認められた数の集合  $\mathcal{A}$ ,  $\mathcal{B}$  であって、

$$a \in \mathcal{A}, b \in \mathcal{B} \implies a < b$$

を満たすものがあるとき、ペア  $(\mathcal{A}, \mathcal{B})$  のことも超現実数と呼ぶ。

《例》

$(\{\}, \{\})$  これを 0 と書く。

$(\{0\}, \{\})$  これを 1 と書く。

$(\{\}, \{0\})$  これを  $-1$  と書く。

$(\{0, 1\}, \{\})$  これを 2（または  $10_{(2)}$ ）と書く。

$(\{0\}, \{1\})$  これを  $\frac{1}{2}$ （または  $0.1_{(2)}$ ）と書く。

## 超現実数——いくつかの例

- ▶ すべての実数は超現実数でもある。
- ▶  $\varepsilon = (\{0\}, \{0.1_{(2)}, 0.01_{(2)}, 0.001_{(2)}, 0.0001_{(2)}, \dots\})$  という超現実数は

$$0 < \varepsilon < 0.1_{(2)}, \quad 0 < \varepsilon < 0.01_{(2)}, \quad 0 < \varepsilon < 0.001_{(2)}, \dots$$

を満たす。これは実数の範囲には存在しない。「無限小」と言うべきもの。

- ▶  $\omega = (\{1_{(2)}, 10_{(2)}, 11_{(2)}, 100_{(2)}, \dots\}, \{\})$  という超現実数は

$$1_{(2)} < \omega, \quad 10_{(2)} < \omega, \quad 11_{(2)} < \omega, \quad 100_{(2)} < \omega, \dots$$

を満たす。これも実数の範囲には存在しない。「無限大」と言うべきもの。

- ▶ 超現実数の演算規則によれば、 $\varepsilon\omega = 1$  が成り立つ。
- ▶ さらに  $\sqrt{\omega} + e^\varepsilon$  など意味を持つ。

# 実数と超現実数

実数

数直線上に並ぶ数

完備順序体  $\longleftrightarrow$  Dedekind の切断による構成

改変

超現実数

???  $\longleftrightarrow$  超現実数の集合のペアによる  
帰納的構成

# まとめ

複素数

√負の数 欲しい

$i^2 = -1$  という  $i$  があって  $\Leftrightarrow A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  で

改変

$\varepsilon^2 = 0$  という  $\varepsilon$  があって  $\Leftrightarrow A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  で

二重数

実数

数直線上に並ぶ数

完備順序体  $\Leftrightarrow$  Dedekind の切断で

改変

超現実数の集合のペアによる帰納的構成  $\Leftrightarrow$  ???

超現実数

# まとめ

数学は新しい概念をつくる

どうやって？——公理（仕様）の工夫，構成（実装）の改変

# まとめ

数学は新しい概念をつくる

どうやって？——公理（仕様）の工夫，構成（実装）の改変

数学の本質はその自由性にある。  
(Das Wesen der Mathematik liegt in ihrer Freiheit.)

——G. Cantor (1845–1918), 1883 年の論文の中で



しかし論理に縛られているではないか．何からの自由か？

# まとめ

数学は新しい概念をつくる

どうやって？——公理（仕様）の工夫，構成（実装）の改変

数学の本質はその自由性にある。

(Das Wesen der Mathematik liegt in ihrer Freiheit.)

——G. Cantor (1845–1918), 1883 年の論文の中で



しかし論理に縛られているではないか．何からの自由か？

——人間の（あてにならない）直感，（不十分な）想像力からの自由